



LICEO STATALE "E. MONTALE"
Via Salcioli,1
Tel. 058754165 C.F. 81002950509
e-mail : pipm050007@istruzione.it
Sito Web: <http://www.liceomontale.gov.it>

Prot.n. 4880/c24a

Pontedera, 01 settembre 2018

All'Albo Pretorio on line
Sul sito web, nella sezione dedicata
al PON 2014-2020

OGGETTO: Bando interno per selezione di n.4 ESPERTO, n. 4 TUTOR, n.1 FIGURA AGGIUNTIVA E N. 1 VALUTATORE Progetto "Competenze di base".

Codice identificativo Progetto 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-95 CUP: E86F18000000006

La Dirigente Scolastica

VISTA la legge 7 agosto 1990 n. 241 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi e ss.mm.ii;

VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della Legge 16 marzo 1997, n. 59;

VISTO il D.I. n. 44 del 01/02/2001 relativo alla gestione amministrativo-contabile delle ILSS;

VISTI i Decreti Legislativi 50/2016 e 56/2017 in materia di acquisti e forniture- Codice Appalti Pubblici;

VISTA la Delibera n.2 Consiglio di Istituto del 16/11/2017 con la quale è stato approvato il Progetto in oggetto;

VISTO il Regolamento d'Istituto per l'acquisizione di beni e servizi per i progetti PON approvato in Consiglio d'Istituto il 28/02/2018;

VISTE le linee guida ANAC n.4 del 26 ottobre 2016;

VISTA la nota Miur prot.n. 31732 del 25/07/2017;

Visto l'avviso pubblico prot. n. AOODGEFID 1953 del 21/02/2017 che fa riferimento al PON "Per la Scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento", finalizzato ai percorsi per il potenziamento delle competenze di base in chiave innovativa a supporto dell'offerta formativa di cui all'Obiettivo Specifico 10.2 - Azione 10.2.1 e 10.2.2 del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" per il periodo di programmazione 2014-2020.

VISTE le Delibere del Collegio dei Docenti e del Consiglio di Istituto per la realizzazione dei progetti relativi ai Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" - 2014 – 2020;

Vista la nota del MIUR, prot. AOODGEFID/207 del 10/01/2018 con la quale è stata comunicata la formale autorizzazione all'avvio delle azioni e l'inizio dell'ammissibilità della spesa e conclusione entro il 31 agosto 2019;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTA la necessità di reperire figure professionali specializzate, con l'incarico di esperto, tutor, figura aggiuntiva e valutatore per l'espletamento del Progetto "Competenze di base";

ATTESA la necessità di impiegare tra il personale interno figure di ESPERTO, TUTOR, FIGURA AGGIUNTIVA e VALUTATORE per supportare le attività formative, a valere sul Bando PON in oggetto

EMANA

IL SEGUENTE BANDO DI SELEZIONE PER TITOLI COMPARATIVI al fine del reclutamento di n.4 ESPERTO, n.4 TUTOR, N.1 FIGURA AGGIUNTIVA e N. 1 VALUTATORE per le seguenti attività:

FIGURA	MODULO	IMPEGNO ORARIO	CARATTERISTICHE DA VALUTARE	COMPENSO LORDO STATO
ESPERTO	All' Avventura	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscenza della lingua inglese - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale 	30 ore x 70 € = 2100 €
ESPERTO	All'Avventura 2	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscenza della lingua inglese - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale 	30 ore x 70 € = 2100 €
ESPERTO	Nuovi mondi Crescono	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscenza della lingua inglese - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale 	30 ore x 70 € = 2100 €
ESPERTO	Nuovi Mondi Crescono 2	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscenza della lingua inglese - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale 	30 ore x 70 € = 2100 €
TUTOR	All' Avventura	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di 	30 ore x 30 €



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

			<p>giocatori di ruolo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Precedenti esperienze in ambito teatrale - Conoscenza della normativa PON e della piattaforma GPU 	= 900 €
TUTOR	All'Avventura 2	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale - Conoscenza della normativa PON e della piattaforma GPU 	30 ore x 30 € = 900 €
TUTOR	Nuovi mondi Crescono	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale - Conoscenza della normativa PON e della piattaforma GPU 	30 ore x 30 € = 900 €
TUTOR	Nuovi Mondi Crescono 2	30 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Precedenti esperienze nella gestione di un gruppo di giocatori di ruolo - Precedenti esperienze in ambito teatrale - Conoscenza della normativa PON e della piattaforma GPU 	30 ore x 30 € = 900 €
FIGURA AGGIUNTIVA	TUTTI I MODULI	80 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Esperienze nel supporto agli studenti in difficoltà; - Formazione di tipo umanistico 	20 ore x 4 moduli x 30 euro = 2400 €
VALUTATORE	TUTTI I MODULI	60 ore	<ul style="list-style-type: none"> - Esperienze nell'ambito della valutazione di progetti, Enti e strutture; - Conoscenza della normativa PON e della piattaforma GPU 	60 ore x 23,22 = 1393,2

Le caratteristiche dei moduli sono le seguenti:

Il moduli si propongono di migliorare le competenze di base di lingua Italiana dei partecipanti attraverso il gioco di ruolo, ovvero un'attività ludica di narrazione creativa e di improvvisazione, nella quale gli studenti avranno un ruolo attivo: questo strumento didattico, infatti, permette agli studenti di contribuire creativamente allo sviluppo di una storia, divenendone la forza motrice; la modalità del gioco, inoltre, fornisce diversi stimoli all'apprendimento attraverso l'imitazione, l'azione, l'osservazione del comportamento altrui, i commenti ricevuti sul proprio e attraverso l'analisi delle scelte effettuate dal singolo e dal gruppo, andando a potenziare nello stesso tempo alcune competenze di base di differenti aree (comunicativo-espressive, logico-matematiche, relazionali e comportamentali).

Gli obiettivi dei moduli sono:

- Il potenziamento delle capacità logiche: saper analizzare indizi e trarne informazioni; saper effettuare semplici calcoli; saper formulare ipotesi coerenti a partire da dati conosciuti;
- Il potenziamento della comprensione e della produzione del testo scritto: comprendere e produrre testi di breve e media lunghezza;
- Il potenziamento delle capacità narrative / espositive orali: saper interpretare il proprio personaggio coerentemente alle sue caratteristiche e in relazione al gruppo;
- Il potenziamento delle capacità di problem solving: saper risolvere semplici problemi di diversa natura (matematica, logica...) attraverso l'uso creativo delle abilità del proprio personaggio e/o attraverso strategie pianificate in gruppo.

ESPERTO	Docente di materie letterarie	5 punti
	Conoscenza della lingua inglese	B1: 1 punto B2: 2 punti C1: 3 punti
	Precedenti esperienze nella conduzione di gruppi in giochi di ruolo	3 punti per esperienza fino a un massimo di 4 esperienze
	Precedenti esperienze in ambito teatrale	1 punto per esperienza fino a un massimo di 4 esperienze
TUTOR	Docente di materie letterarie	5 punti
	Conoscenza della lingua inglese	B1: 1 punto B2: 2 punti C1: 3 punti
	Precedenti esperienze nell'ambito del PON	3 punti per esperienza fino ad un massimo di 3 esperienze
FIGURA AGGIUNTIVA	Docente di sostegno	5 punti
	Laurea in ambito umanistico	5 punti
	Precedenti esperienze nell'ambito del PON	3 punti per esperienza fino ad un massimo di 3 esperienze
VALUTATORE	Esperienze nella valutazione di progetti, Enti e strutture	5 punti ad esperienza fino ad un massimo di 3 esperienze



	Precedenti esperienze nell'ambito di progetti FSE	5 punti ad esperienza fino ad un massimo di 3 esperienze
	Frequenza di corsi sui temi della valutazione	2 punti a corso fino ad un massimo di 3 corsi

A parità di punteggio ottenuto sarà preso in considerazione il punteggio della graduatoria interna.

PRESENTAZIONE DELLA CANDIDATURA

La domanda di candidatura, indirizzata al Dirigente Scolastico del Liceo “Eugenio Montale” di Pontedera, dovrà essere inviata all’indirizzo e-mail pipm050007@istruzione.it **entro le ore 9:00 del 15/09/2018.**

Non saranno prese in considerazione domande pervenute successivamente al termine di scadenza.

Nell’oggetto della e-mail dovrà essere riportata le seguente dicitura:

“CANDIDATURA ESPERTO, TUTOR, FIGURA AGGIUNTIVA, VALUTATORE PON 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-95”

N.B.: è possibile presentare candidatura per ambedue profili di esperto e tutor. I candidati che aspirano al profilo di Figura aggiuntiva e valutatore non possono presentare candidatura per esperto o tutor. Dovranno essere inviati i modelli A e B, il curriculum vitae e la fotocopia di un documento di identità.

PUBBLICAZIONE ESITI DELLA SELEZIONE E CONFERIMENTO DEGLI INCARICHI

I risultati dell’avviso saranno pubblicati all’albo on-line dell’Istituto e gli incarichi saranno conferiti, in assenza di contrapposizione, dopo 5 giorni dalla data di pubblicazione della graduatoria.

Questa Istituzione Scolastica si riserva di procedere al conferimento dell’incarico anche in presenza di una sola domanda di disponibilità.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

In applicazione alla nuovo Regolamento Europeo 2016/679 in materia di Privacy, i dati personali richiesti saranno raccolti ai fini del procedimento per il quale vengono rilasciati e verranno utilizzati esclusivamente per tale scopo e, comunque, nell’ambito dell’attività istituzionale dell’Istituto.

RINVIO ALLA NORMATIVA

Per tutto quanto non indicato specificamente dal presente avviso, si fa espresso riferimento a quanto previsto in materia, in quanto compatibile, dalla vigente normativa nazionale. Le norme e le disposizioni contenute nel presente avviso hanno, a tutti gli effetti, valore di norma regolamentare e contrattuale.

PUBBLICAZIONE DELL'AVVISO

Per il presente avviso si adotta la seguente forma di pubblicità:

- Affissione all’albo pretorio on line dell'Istituto e sul sito web nella sezione dedicata al PON 2014-2020 “Competenze di base”
- Circolare a tutti i docenti;

RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Viene nominata Responsabile del Procedimento la Dirigente Scolastica Prof.ssa Lucia Orsini.

Il Dirigente Scolastico
(Prof.ssa Lucia Orsini)



Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D.L.39/93